PRESS RELEASE

愛媛大学
EHIME UNIVERSITY

令和８年２月２日
愛　　媛　　大　　学

「PSLC」コンテンツ活用ワークショップ@愛媛 /
愛媛大学教材研究フォローアップ講座
「企業が開発した STEAM 教育教材の紹介」を開催

STEAM（Science, Technology, Engineering, Arts, Mathematics）教育は、その学びが社会とつながり、社会総出で協力することが重要です。愛媛大学は、産・学・官・公・教が連携して STEAM 教育を推進する一般社団法人「学びのイノベーション・プラットフォーム（PLIJ)」に特別会員として参画しています。今回、PLIJ との共催で、全国から優れた実践を先導されている関係者をお招きし、研修を行います。

つきましては、取材くださいますようお願いいたします。

記

日　時：令和８年２月２１日（土）　１４時００分～１７時００分

場　所：愛媛大学教育学部２号館１階高度化ゾーン(松山市文京町３番)

対　象：高校教員

駐車場：有（取材でお越しの際は事前に担当者までご連絡ください）

本件に関する問い合わせ先
愛媛大学　教育学部
隅田　学
TEL：089-927-9441
Mail：sumida.manabu.mm@ehime-u.ac.jp

※送付資料３枚（本紙を含む）

「PSLC」コンテンツ活用ワークショップ@愛媛 /
愛媛大学教材研究フォローアップ講座
「企業が開発したSTEAM教育教材の紹介」

一般社団法人学びのイノベーション・プラットフォーム(PLIJ)は、「PLIJ STEAM Learning Community (PSLC)」を運用し、STEAM教育や探究型の学びに活用できる動画や資料などを提供しております。授業などで幅広くご活用いただきたく、ワークショップを開催いたします。ぜひご参加をお待ちいたしております。

日　時：2026年2月21日(土)　14:00～17:00　(受付:13:30～)
会　場：愛媛大学教育学部2号館1階高度化ゾーン(愛媛県松山市文京町3番)

開会(愛媛大学) 14:00-14:05

導入セッション:
「PLIJとは何か　～STEAM・探究を支えるプラットフォーム～」 14:05-14:15

【発表者】一般社団法人学びのイノベーション・プラットフォーム(PLIJ)理事長　浦嶋 將年

ベストプラクティス講演:STEAM・探究グランプリ受賞校に学ぶ
「2024年度 PLIJ STEAM・探究グランプリ受賞校の取組紹介」 14:15-14:45

【発表者】群馬県立高崎高等学校 SSH主任 教諭　岡田 直之

地域セッション:STEAM・探究に挑戦する地域の取組と今後の課題 14:45-15:15

(1)「愛媛県立高校・中等教育学校におけるSTEAM教育」
【発表者】愛媛県教育委員会高校教育課魅力化推進グループ指導主事　藥真寺 裕

(2)「高校現場から見える PSLC活用の可能性」
【発表者】FC今治高等学校里山校教諭　采野 美咲

特別ワークショップ:STEAM・探究におけるPSLCの効果的な活用 15:15-16:55
「PSLCを一緒に使ってみよう～STEAM・探究の可視化と実践へ向けて～」

① 事前に見てきたコンテンツの自由な感想をグループ内で共有(10分)
② 各自で事前に見てきたコンテンツを活用した探究活動の支援案を設計(30分)
※探究活動のどの段階での支援になるのかを意識して作成
③ 作成した支援案をグループ内で見せ合う(15分)
④ グループで1つの支援案を選び、それをブラッシュアップ(20分)
⑤ 各グループの指導案を全体で共有し、コンテンツ活用と普及に関して意見交換(25分)

【ファシリテーター】 PLIJ有識者アドバイザー　田中 義靖

閉会(一般社団法人学びのイノベーション・プラットフォーム) 16:55-17:00

お申し込み方法

こちらのリンク(申込みフォーム)、又は
右のQRコードからお申込みください。

申込〆切　2026年2月16日(月)
※定員(20名)になり次第、締切ります。

対象者:　高校教員
参加費:　無料

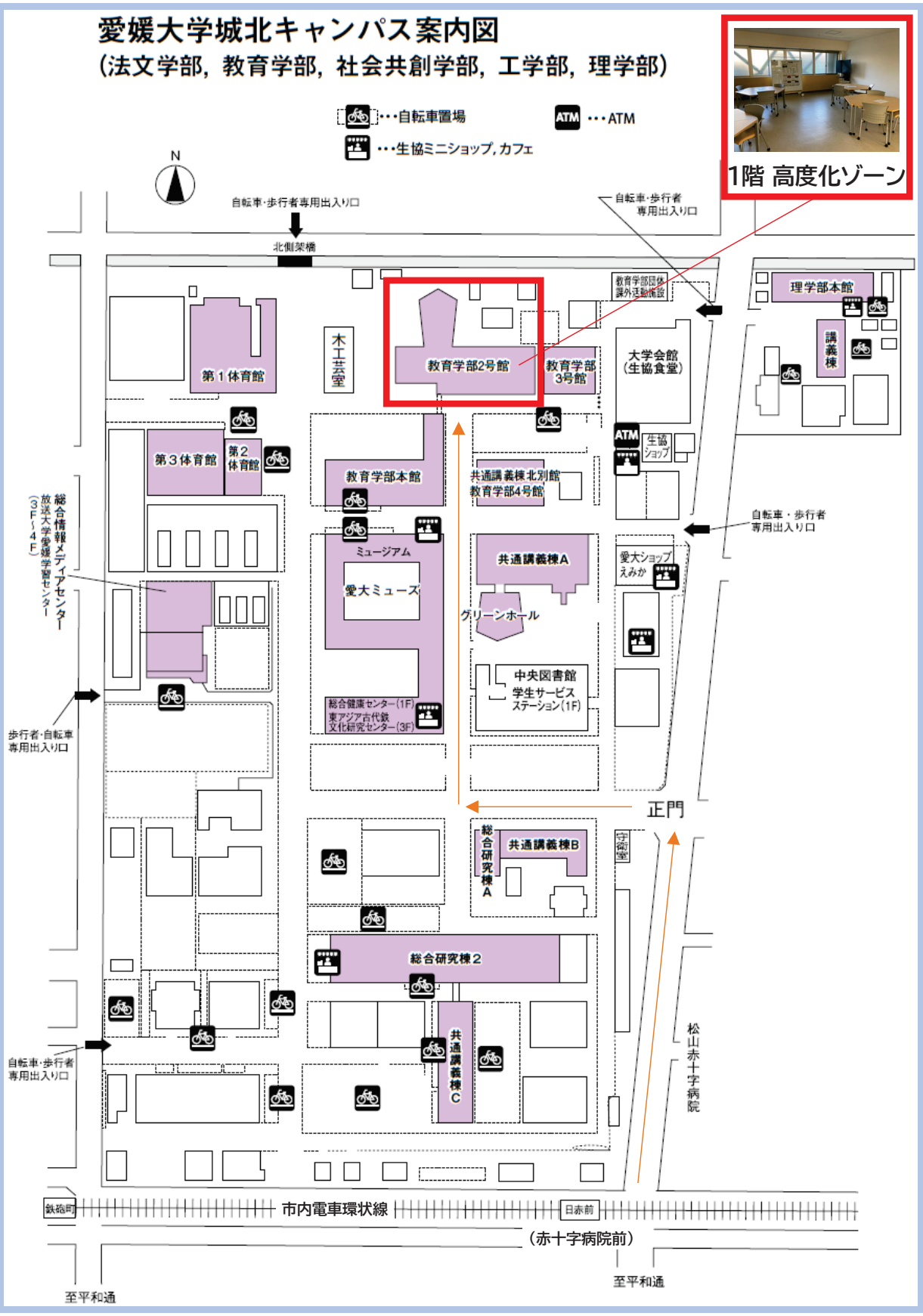
問合せ先　PLIJ事務局　info@plij.or.jp
愛媛大学 隅田　sumida.manabu.mm@ehime-u.ac.jp

参加者には事前にPSLC掲載動画(約10分)を視聴してご参加いただく予定です。対象動画は後日お知らせします。

共　催　愛媛大学／一般社団法人学びのイノベーション・プラットフォーム(PLIJ)
後　援　愛媛県教育委員会、日本理化学協会

会場案内

【愛媛大学 教育学部2号館へのアクセス】
JR松山駅から市内電車環状線乗車15分 「赤十字病院前」下車, 徒歩7分
※駐車場(車, バイク)はご利用いただけませんので, 公共の交通機関をご利用ください。



PLIJ STEAM Learning Community (PSLC)

映像コンテンツとリアル体験の情報共有ウェブ・システム　豊かな学びに出会える総合サイト

https://community.plij.or.jp

※ ワークショップのお申込みは、表面のQRコードからお願いします。